

REGLAS OFICIALES

Logitech G Challenge 2017

Índice

Introducción y propósito	3
1. Elegibilidad de los miembros de equipo	4
1.1 Aceptación de las reglas	4
2. Reglas de propiedad y plantel de los equipos	4
2.1 Requisitos del plantel	5
2.2 Etiquetas de los equipos y nombres de los jugadores	5
3. Lugar, disposición del área de competición y horarios.....	5
4. Proceso de los combates	6
4.1 Cambios al horario	6
4.2 Papel de los árbitros	6
4.3 Versión competitiva y Servidor de Torneos	7
4.4 Orden.....	7
4.5 Configuración de juego	8
5. Reglas de juego.....	9
5.1 Definición de términos	9
5.2 Partida registrada	9
5.3 Detener una partida.....	10
5.4 Reinicio de la partida	10
5.5 Victoria de partida concedida	12
5.6 Proceso posterior a la partida	13
5.7 Proceso posterior al combate	13
6. Conducta del jugador	14
6.1 Conducta en la competición	14
6.2 Obsenidad y discurso discriminatorio.....	15
6.3 Comportamiento no profesional	16
6.4 Castigo del tribunal	17
6.5 Documentos y solicitudes varias	18
6.6 Sometido a penalizacion	19
6.7 Sanciones	19
6.8 Derecho a publicar.....	19
7. Espíritu de las reglas	20
7.1 Finalidad de las decisiones	20
7.2 Cambios en las reglas	20

Introducción y propósito

Estas reglas oficiales ("**Reglas**") de la Logitech G Challenge ("Evento") aplican a cada uno de los equipos que clasificaron para jugar la Logitech G Challenge , como también para su Gerente General, Entrenador, Jugadores titulares y reservas (colectivamente "**Plantel Activo**"), y otros empleados.

Logitech establece estas reglas para el juego competitivo de Rainbow Six: Siege con el fin de unificar y estandarizar las normas del torneo Logitech G Challenge 2017.

Estas reglas están diseñadas únicamente para asegurar la integridad del sistema que estableció Logitech para el juego profesional de Rainbow Six: Siege y un balance competitivo entre los equipos que juegan en un nivel profesional. Las reglas normalizadas benefician a todas las partes involucradas dentro del juego profesional.

Estas reglas no restringen la competición de los jugadores. Los términos de participación entre los jugadores y los equipos quedan para cada uno de los equipos y sus jugadores. Los términos quedarán establecidos por escrito en acuerdos entre un equipo y cada uno de sus jugadores conocido como el contrato con jugador ("**Contrato con Jugador**").

1. Elegibilidad de los miembros de equipo

Para ser elegible y competir en la Logitech G Challenge cada jugador debe cumplir con las siguientes condiciones:

1.1 Aceptación de las reglas

Por el presente, la Entidad Equipo acuerda en todo momento durante el término de esta temporada 2017 a (a) someterse a las Reglas de la Logitech G Challenge y garantizar, por medio del Contrato con el Jugador, que cada uno de los Miembros de Equipo se someten a las reglas; (b) observar y cumplir con todas las instrucciones de Logitech en relación con la conducta de los Miembros de Equipo al acceso y uso de las instalaciones, el hardware, el software y el equipamiento del torneo; (c) observar y cumplir con todos los requisitos de Logitech relacionados con la seguridad de todo el hardware y software usado para jugar el juego Rainbow Six: Siege; y (d) no tomar medidas, y garantizar que no tomen medidas cada uno de los Miembros de Equipo, que sean inconsistentes con la ley aplicable, las Reglas y/o los estándares de buena conducta, el juego limpio y el espíritu deportivo.

Las reglas están sujetas a cambios de acuerdo con sus términos. La Entidad Equipo, reconoce que la escena de los eSports cambia rápidamente y las Reglas tienen que evolucionar en tiempo real para preservar la integridad de la petición. Con esto, La Entidad Equipo acuerda que (i) Logitech tiene la libertad de revisar las Reglas de tanto en tanto, y (ii) Logitech no será responsable por cualquier reclamo, ya sea basado en una dependencia teórica o de otro modo, que surja en relación con cualquier modificación de las Reglas. Si la Entidad Equipo ha determinado, en base al asesoramiento de un abogado, que el cambio realizado en las Reglas después de la fecha de vigencia de su Contrato de Participación con Logitech (si existe) (que se define más adelante), tiene el efecto de cancelar, reemplazar o modificar cualquier término o disposición del Contrato de Participación de manera sustancialmente adversa y perjudicial para la Entidad Equipo, la Entidad Equipo podría dar por terminado el Contrato de Participación dentro de los treinta (30) días de la fecha en que la enmienda entra en vigor, (A) proporcionando notificación escrita a Logitech, (B) retirando al Equipo de cualquier futuro torneo, y (C) procediendo a la devolución de los importes pagados previamente por Logitech a la Entidad del Equipo acorde al Contrato de Participación. tomar medidas, y garantizar que no tomen medidas cada uno de los Miembros de Equipo y Afiliados del Equipo, que sean inconsistentes con la ley aplicable, las reglas y/o los estándares de buena conducta, el juego limpio y el espíritu deportivo. Las reglas están sujetas a cambios de acuerdo con sus términos.

2. Reglas de propiedad y plantel de los equipos

2.1 Requisitos del plantel

Se le solicita a cada equipo mantener, siempre durante la Logitech G Challenge, un Gerente General ("**GM**"), un entrenador (opcional), Seis jugadores titulares ("**Titulares**"), y entre uno y dos jugadores reservas ("**Reservas**") (en conjunto, "**Plantel Activo**"). Ningún individuo podrá ocupar dos o más de los puestos nombrados al mismo tiempo. Los cambios del Plantel Activo pueden ocurrir como se describen en la sección 4.

Se mostrará el Plantel Activo en el sitio web. Se actualizará el Plantel Activo en el sitio web después de presentar la documentación pertinente. Una vez confirmada una adquisición, se colocará en el sitio web. Se considerará al Plantel Activo en el sitio web como el más actualizado que pudo aplicarse dentro de un tiempo razonable. La elegibilidad del plantel queda aún a la discreción de la Logitech G Challenge.

2.2 Etiquetas de los equipos y nombres de los jugadores

El nombre de jugador solo puede incluir letras mayúsculas y minúsculas, números del 0 al 9 o espacios simples entre las palabras. No deben contener más de 12 caracteres incluyendo los espacios. No se permitirán caracteres especiales adicionales en los nombres de equipo. Los nombres de jugador no pueden contener: vulgaridades u obscenidades, derivados de los personajes de Rainbow Six: Siege u otros nombres similares de personajes, o derivados de productos o servicios que puedan crear confusión.

Todas las etiquetas de equipo, nombres de equipo, y nombres de perfil deben ser aprobados por Logitech por adelantado para ser usados. No se permiten los cambios de nombres con excepción de ciertas circunstancias atenuantes, como la adquisición de un patrocinador, pero deben ser aprobados por Logitech antes de ser usados en una partida de la Logitech G Challenge. Cualquier cambio cosmético de los logotipos, los nombres de los equipos, etc., debe hacerse con 1 semana por adelantado antes de la primera partida regional de la Logitech G Challenge. Logitech cuenta con la habilidad de negar el nombre de un equipo si no cumple con las normas establecidas. Si el nombre no cumple con las normas establecidas, Logitech notificará al equipo y se le permitirá cambiarlo.

3. Lugar, disposición del área de competición y horarios

El cronograma de horarios y partidas, estará previamente establecido por la organización, el mismo será compartido con la entidad Equipo para el solo uso informativo. La Entidad Equipo no podrá sugerir cambios al respecto y acepta la participación del mismo, según la información brindada por Logitech G Challenge. Un oficial de Logitech G Challenge podrá cambiar los horarios de encuentros, transmisiones y formatos, si así lo considere para el bien de la competencia, sin obligación de realizar un previo aviso a las Entidades Equipos que estén influenciadas.

4. Proceso de los combates

4.1 Cambios al horario

La Logitech G Challenge puede, a su consideración, reorganizar el horario de los combates de un día dado y/o cambiar la fecha de un combate de la Logitech G Challenge a una fecha distinta o modificar el horario de los combates. En caso de que la Logitech G Challenge modifique el horario de un combate, la Logitech G Challenge notificará a todos los equipos a la mayor brevedad posible.

4.1.2 Configuración de partida Se competirá con el modo de juego Bombas y la siguiente configuración de servidor:

- Número de rondas (Ataque/Defensa): 8
- Número de cambios (Ataque/Defensa): 1
- Rondas de overtime: 3
- Diferencia de puntos en overtime; 2
- Número de cambios en overtime (Ataque/Defensa): 1
- Parámetro de rotación objetivo: 1
- Spawn exclusivo para atacantes: Activado.
- Ajuste de nivel de daños: 100
- Daño por fuego amigo: 100
- Heridas: 20
- Correr: Activado
- Repetición: Desactivado
- Duración de la plantación de bomba: 7
- Duración de la desinstalación de bomba: 7
- Tiempo de fusión: 45 segundos
- Preparación: 45 segundos
- Fase de Acción: 180 segundos

*El host será indistinto, predeterminado Ubisoft.

Modo de juego Bomba: Duración de la instalación: 7
Duración de desactivación: 7
tiempo de fusión: 45 segundos
Duración Fase de preparación: 45 segundos
Duración de la fase de acción: 180 segundos

4.2 Papel de los árbitros

Responsabilidades. Los árbitros son oficiales de la Logitech G Challenge que tienen la responsabilidad de juzgar cada asunto, pregunta y situación relacionados con el combate que ocurra antes, durante e inmediatamente después de este. Su supervisión incluye, pero no está limitada a:

- 4.2.1** Revisar la alineación del equipo antes de un combate.
- 4.2.2** Revisar y supervisar los periféricos de los jugadores y las áreas de combate (solo en lan)
- 4.2.3** Anunciar el comienzo de un combate.
- 4.2.4** Pedir pausas y reanudaciones durante la partida.
- 4.2.5** Emitir penalizaciones en respuesta a violaciones de las reglas durante el combate.
- 4.2.6** Confirmar el final del combate y sus resultados.

4.2.7 Comportamiento del árbitro. En todo momento, los árbitros deberán comportarse de manera profesional y deberán emitir dictámenes de una forma imparcial. No mostrarán ningún tipo de pasión o prejuicio hacia ningún jugador, equipo, director de equipo, propietario u otro individuo.

4.2.8 Irrevocabilidad del juicio. Si un árbitro hace un juicio incorrecto, dicho juicio puede ser sujeto a una reversión. Los oficiales de la Logitech G Challenge pueden evaluar a su consideración la decisión durante o luego del combate para determinar si se implementó el procedimiento apropiado para permitir una decisión justa. Si no se siguió el procedimiento apropiado, los oficiales de la Logitech G Challenge se reservan el derecho de invalidar potencialmente la decisión del árbitro. Los oficiales de la Logitech G Challenge tendrán siempre la palabra final en todas las decisiones establecidas por la Logitech G Challenge .

4.2.9 Prohibición de apuestas. Todas las reglas que prohíben apostar en Rainbow Six: Siege , tal como se encuentran abajo en la Sección 10, deberán ser válidas para los árbitros sin limitación alguna.

4.3 Versión competitiva y Servidor de Torneos

La temporada 2017 se jugará con la versión disponible actualmente en el servidor online una vez se lleve a cabo un periodo de prueba suficiente. Los cambios a la versión competitiva estarán bajo la consideración de la Logitech G Challenge.

La competencia se jugará en los servidores de América, preferentemente host Ubisoft.

4.4 Orden.

4.4.1 Puntualidad del inicio del combate. Se espera que los jugadores resuelvan cualquier problema con el proceso de preparación dentro del tiempo asignado y que el combate comenzará a la hora indicada. Pueden permitirse retrasos debido a problemas de configuración, esto a la sola consideración de los oficiales de la Logitech G Challenge . La Logitech G Challenge valorará las penalizaciones por tardanza a su discreción.

4.4.2 Confirmación de pruebas previas al combate. No menos de diez minutos antes de la hora establecida para el comienzo del combate, un oficial de la Logitech G Challenge confirmará con cada jugador que su preparación está completa.

Una vez hayan confirmado la finalización de la preparación, los jugadores no podrán entrar a una partida de calentamiento.

4.4.3 Creación de la sala de la partida. Los oficiales de la Logitech G Challenge decidirán cómo se creará la sala de la partida oficial. Los oficiales de la Logitech G Challenge les pedirán a los jugadores que se unan a una sala de partida tan pronto se hayan completado las pruebas.

4.5 Configuración de juego

La sala deberá estar configurada en el modo competitivo en la versión americana

4.5.1 Opciones de juego.

4.5.2 Ban de mapas. El ban, se realizará con un mínimo de 15 minutos previo a el horario del partido por ambos capitanes y se reportará al staff organizador, se utilizará la web <https://r6mapveto.com/> para realizar el sistema de ban.

MAP POLL, todos los mapas están permitidos.

5. Reglas de juego

Todos los operadores estarán disponibles para la competencia, el formato de torneo será Bo3 (al mejor de 3 partidas).

Solo podrá haber un operador con escudo en el line-up de ataque, incluyendo recluta y fuze.

Ejemplo incorrecto:

ASH/BLITZ/FUZEc.escudo/SLEDGE/HIBANA/

Ejemplo correcto:

ASH/HIBANA/MONTAGNE/IQ/GLAZ

Solo puede haber 2 (DOS) operadores con C4 en la line up de defensa

5.1 Definición de términos

5.1.1 Desconexión no intencionada. Un jugador que pierde conexión con el juego debido a problemas o asuntos con el cliente de juego, plataforma, red o PC.

5.1.2 Desconexión intencional. Un jugador que pierde conexión con el juego debido a sus propias acciones (es decir, salida del juego). Cualquier acción de un jugador que lleve a una desconexión será considerada intencional, sin importar la intención real del jugador.

5.1.3 Falla del servidor. Todos los jugadores pierden conexión con una partida debido a un problema con el servidor de juego, la plataforma del servidor de torneo o inestabilidad de la Internet del lugar.

5.2 Partida registrada

Una partida registrada ("**PR**") es aquella partida en la que los doce jugadores se conectaron y se llegó a un punto de interacción significativo entre los equipos rivales. Una vez que una partida llegue al estado de PR, termina el periodo en el que los reinicios incidentales pueden estar permitidos y una partida será considerada como "oficial" desde ese punto en adelante. Luego de establecer una PR, se permitirán los reinicios de la partida solo bajo condiciones limitadas. Ejemplos de condiciones que establecen una PR:

- 5.2.1** Se Comete un asesinato
- 5.2.2** Se termina el tiempo de investigación.
- 5.2.3** El tiempo de juego supera a los 60 segundos (00:01:00).

5.3 Detener una partida Si un jugador se desconecta de manera intencional sin notificarle a un oficial de la Logitech G Challenge, el oficial de la Logitech G Challenge no estará forzado a detener la partida.

- 5.3.1 Pausa dirigida.** Esta permitido realizar 1 pausa por match con máximo 5 minutos de demora
- 5.3.2 Pausa del jugador.** Los jugadores solo podrán pausar un combate inmediatamente después de uno de los eventos descritos a continuación, pero debe notificar a un oficial de la Logitech G Challenge inmediatamente después de pausar e identificar el motivo. Los motivos aceptados incluyen:
 - 5.3.3** Una desconexión no intencional
 - 5.3.4** Fallos de hardware o software (por ejemplo, que se apague el monitor, que no funcionen los periféricos o que el juego sufra un error).
 - 5.3.5** Interferencias físicas con un jugador (por ejemplo, ataques de fanáticos o que se rompa una silla)
La enfermedad, lesión o inestabilidad de un jugador no son motivos aceptables para una pausa

5.4 Reanudación de la partida. Los jugadores no tienen permitido reanudar la partida luego de una pausa. Luego de que se otorgue el permiso de un oficial de la Logitech G Challenge y todos los jugadores estén informados y listos en sus estaciones, lo que está supeditado a la confirmación del capitán del equipo a través del chat del juego de que ambos equipos están listos para continuar la partida, los espectadores dentro del cliente reanudarán la partida.

- 5.4.1 Pausa no autorizada.** Si un jugador pausa o reanuda una partida sin permiso de un oficial de la Logitech G Challenge , será considerada una jugada desleal y se aplicarán sanciones a la discreción de los oficiales de la Logitech G Challenge. Esto deberá ser probado por el equipo rival.
- 5.4.2 Comunicación entre jugadores durante una partida detenida.**
Por justicia con todos los equipos competidores, los jugadores no tienen permitido comunicarse, de ninguna manera, entre ellos durante una partida pausada. Los jugadores pueden comunicarse solo cuando se les solicite para identificar y remediar la causa de la interrupción. Si una pausa se

extiende por un tiempo suficiente, los árbitros pueden, a su sola discreción, permitirles hablar a los equipos antes de reanudar la partida para discutir las condiciones de juego.

5.5 Reinicio de la partida

La decisión de cuáles condiciones deben justificar el reinicio de una partida están sujetas a la sola discreción de los oficiales de la Logitech G Challenge. A continuación aparecen algunos ejemplos que sirven solo como ilustración:

- 5.6 Reinicios antes de una PR.** Los siguientes son ejemplos de situaciones en las cuales puede reiniciarse una partida si no se ha establecido una PR.
 - 5.6.1** Si un jugador se da cuenta de que configuración no se aplicó correctamente entre la sala de la partida y el combate, el jugador podrá pausar el juego y ajustar estos parámetros. Si estos parámetros no pueden ajustarse correctamente, el juego podrá ser reiniciado.
 - 5.6.2** Si un oficial de la Logitech G Challenge determina que las dificultades técnicas no permitirán que el juego continúe de una forma normal.
 - 5.6.3** Desconexiones y problemas de lag solo se aprobarán para un “re-hots” cuando el problema se produzca en un plazo de 60 segundos desde el comienzo de la partida. Pasado ese tiempo deberá seguir jugando.

- 5.7 Reinicios luego de PR.** Los siguientes son ejemplos de situaciones en las cuales puede reiniciarse una partida luego de haberse establecido una PR.
 - 5.7.1** Si un juego experimenta un error crítico en cualquier momento durante el combate que altere de forma significativa las estadísticas de la partida o las mecánicas de juego.

5.8 Protocolo de reinicio. Si un juego experimenta un error crítico en cualquier momento durante el combate que altere de forma significativa las estadísticas de la partida o las mecánicas de juego, o si las condiciones ambientales externas se vuelven insostenibles, entonces podrá reiniciarse el combate. No problema de hardware o conexiones personales del jugador.

Ciertas circunstancias deben cumplirse antes de que pueda reiniciarse una partida. Los oficiales de la Logitech G Challenge deben determinar que el error es crítico y verificable. Para considerar crítico un error, este debe dañar significativamente la habilidad de un jugador para competir en una situación de juego. La determinación de si el error daña o no la habilidad para competir de un jugador queda a la sola consideración de los oficiales de la Logitech G Challenge. Para que un error se considere verificable, este debe estar concluyentemente presente y no ser atribuible posiblemente a un error del jugador. El espectador debe entonces poder repetir la situación en cuestión y verificar el error.

Si un jugador cree que ha experimentado un error crítico, entonces deberá pausar la partida y alertar al árbitro oportunamente. Si se considera que un jugador está intentando retrasar el informe de un error para esperar a un posible reinicio en un momento más favorable, no se concederá el reinicio.

Si los oficiales de la Logitech G Challenge determinan que el error es crítico y verificable y que el jugador siguió el protocolo de pausa, entonces el equipo en desventaja tendrá la opción de reiniciar. Si el equipo acepta, se reiniciará la partida inmediatamente en virtud de las reglas establecidas. Una excepción es si el reinicio ocurrió debido a un error de Héroe, entonces los ajustes no permanecerán (incluyendo elecciones y bloqueos) sin importar el estado de PR y el Héroe no podrá ser elegido en el resto de combates del día, a menos que el error esté relacionado concluyentemente con un elemento de juego específico que puede ser eliminado completamente (por ejemplo, un aspecto que puede desactivarse).

5.8.1 Entorno controlado. Ciertas condiciones pueden ser preservadas en caso de un reinicio de una partida que no ha alcanzado el estado de PR, incluyendo pero no limitando, elecciones/bloqueos o Héroes. Sin embargo, si un combate ha alcanzado el estado de PR, entonces los oficiales de la Logitech G Challenge conservarán los ajustes.

5.8.2 Confirmación de los ajustes por parte del jugador. Cada capitán de equipo deberá verificar que cada jugador en su equipo ha finalizado los ajustes de juego previstos (incluyendo ajustes de sensibilidad, mira, controles y GUI) antes de establecer una PR. Cualquier error en la verificación no será motivo para un reinicio de partida luego de establecer la PR.

5.9 Victoria de partida concedida

En caso de una dificultad técnica que lleve a que los oficiales de la Logitech G Challenge declaren un reinicio, la Logitech G Challenge puede en su lugar concederle una victoria a un equipo. Si una partida ha estado en juego por más de 05 minutos en el reloj general de juego (00:05:00), los oficiales de la Logitech G Challenge, a su sola discreción, pueden determinar que un equipo no puede evitar la derrota con un cierto grado de certeza razonable. Los siguientes criterios pueden usarse en la determinación de certeza razonable.

5.9.1 Diferencial de asesinatos. La diferencia en asesinatos es significativa

5.9.2 Diferencial de objetivos. La diferencia en el número de objetivos conquistados es significativa.

5.10 Proceso posterior a la partida

5.10.1 Resultados. Los jugadores tienen la obligación de tomar captura de pantalla del resultado donde sea legible tanto la victoria como los integrantes de los equipos participantes en ella y deberán enviarla por el medio solicitado respetando el formato requerido

5.10.2 Notas técnicas. Los jugadores identificarán cualquier problema técnico con los oficiales de la Logitech G Challenge.

5.10.3 Hora de descanso. Los horarios figurarán en el bracket de la competencia, siendo responsable los equipos de su información y lectura para estar presentes en el horario estipulado.

5.10.4 Resultados del abandono. Los combates ganadas por abandono serán reportadas con la puntuación mínima necesaria para que un equipo gane (es decir, 1-0 para las partidas al mejor de 1, 2-0 para las partidas al mejor de 3, 3-0 para las partidas al mejor de cinco). No se registrarán otras estadísticas para los combates abandonados.

5.11 Proceso posterior al combate

5.12 Resultados. Los oficiales de la Logitech G Challenge confirmarán y registrarán los resultados del combate. El equipo presente o ganador, deberá reportar el partido por medio del formato aplicado por la organización del torneo en la plataforma.

5.13 Siguiete combate. Los jugadores serán informados de su clasificación actual en la competencia, incluyendo su siguiente combate programado.

5.14 Obligaciones posteriores al combate. Los jugadores serán informados de cualquier obligación posterior al combate, incluyendo pero sin limitarse a, apariciones en stream, entrevistas o discusiones detalladas de cualquier asunto del encuentro.

6. Conducta del jugador

6.1 Conducta en la competición

- 6.1.1 Juego desleal.** Las siguientes acciones serán consideradas jugadas desleales y estarán sujetas a sanciones a la discreción de los oficiales de la Logitech G Challenge .
- 6.1.2 Confabulación.** La confabulación se define como cualquier acuerdo entre dos (2) o más jugadores o aliados para dejar en desventaja a los contrincantes. La confabulación incluye, pero no está limitada a, actos como los siguientes:
- 6.1.2.1.1** Juego suave, que se define como cualquier acuerdo entre dos (2) o más jugadores de no dañarse, impedir o jugar de otra manera diferente al estándar de competencia razonable en una partida.
- 6.1.2.1.2** Acordar de antemano en dividir el dinero del premio o cualquier otra forma de compensación.
- 6.1.2.1.3** Enviar o recibir señales, electrónicas o de otra forma, de un aliado hacia/desde un jugador.
- 6.1.2.1.4** Perder deliberadamente una partida a cambio de una compensación, o por cualquier otro motivo, o intentar inducir a otro jugador a hacer esto.

Integridad competitiva. Se espera que los equipos jueguen dando lo mejor de sí en todo momento dentro de cualquier partida de la Logitech G Challenge y que eviten cualquier comportamiento inconsistente con los principios del buen espíritu deportivo, la honestidad y el juego limpio

Hackeo. El hackeo se define como cualquier modificación al cliente de juego de Rainbow Six: Siege por parte de cualquier jugador, equipo o persona actuando en nombre de un jugador o equipo.

Aprovechamiento. El aprovechamiento se define como usar de manera intencionada cualquier error dentro del juego para tratar de sacar ventaja. Esto incluye, entre otras cosas, acciones tales como: errores en la compra de objetos, errores en la interacción con los objetivos, errores en el desempeño de las habilidades de los Héroes o cualquier otra función del juego que, siempre que los oficiales de la Logitech G Challenge consideren, no funciona como debía.

Suplantación. Jugar en la cuenta de otro jugador o solicitar, inducir, alentar o solicitarle a alguien más que juegue en la cuenta de otro jugador.

Dispositivo de trampa. El uso de cualquier tipo de dispositivo para hacer trampa o cualquier programa con el mismo propósito.

Desconexión intencional. Una desconexión intencional sin una razón adecuada e indicada explícitamente.

Consideración de la Logitech G Challenge . Cualquier otro acto, omisión o comportamiento que, a consideración de los oficiales de la Logitech G Challenge , viole estas Reglas o los estándares de integridad establecidos por la Logitech G Challenge para una experiencia de juego competitiva.

6.2 Obscenidad y discurso discriminatorio. Un miembro de equipo no podrá usar lenguaje obsceno, vil, vulgar, insultante, amenazador, abusivo, injurioso, calumnioso, difamatorio o de alguna forma ofensivo o inaceptable, ni podrá promover o incitar una conducta discriminatoria o de odio en o cerca del área de combate en ningún momento. Un miembro de equipo no podrá usar ningún lugar, servicio o equipo proporcionado o puesto a disposición por la Logitech G Challenge o sus contratistas para publicar, transmitir, diseminar o poner a disposición cualquier comunicación prohibida. Un miembro de equipo no podrá usar este tipo de lenguaje en las redes sociales o durante ningún evento público, tal como la transmisión en vivo por Internet.

6.2.1 Comportamiento antisocial / Insultos. Un miembro de equipo no puede incurrir en acciones o realizar ningún gesto dirigido a un miembro del equipo contrario, fan u oficial, ni incitar a ningún otro individuo a hacerlo, que sea insultante, burlón, perturbador o antagónico.

6.2.2 Comportamiento abusivo. No se tolerará el maltrato a los oficiales de la Logitech G Challenge , a los miembros del equipo contrario o a los miembros de la audiencia. Los miembros de equipo y sus invitados (en caso de haberlos) deben tratar con respeto a todos los individuos que asisten a los combates.

- 6.2.3 Que promocionen cualquier droga que no sea de venta libre, producto de tabaco, arma de fuego, arma corta o munición.
- 6.2.4 Que contengan cualquier material que constituya o esté relacionado con cualquier actividad ilegal en cualquier región de la Logitech G Challenge , incluyendo pero sin limitarse a, una lotería o una empresa, servicio o producto que incite, ayude o promueva las apuestas.
- 6.2.5 Que contengan cualquier material que sea difamatorio, obsceno, profano, vulgar, repulsivo u ofensivo, o que describa o presente funciones internas del cuerpo o síntomas resultado de enfermedades internas, o que haga referencia a asuntos que son considerados como inaceptables desde el punto de vista social.
- 6.2.6 Que promocionen cualquier sitio web pornográfico o productos de este tipo.
- 6.2.7 Que contengan una marca comercial, material con copyright o cualquier otro elemento de propiedad intelectual que se esté usando sin consentimiento del propietario, o que pueda resultar para la Logitech G Challenge o sus afiliados en una reclamación por infracción, uso indebido o cualquier otra forma de competencia desleal.
- 6.2.8 Cualquier cosa que represente una difamación o injuria sobre cualquier equipo o jugador rival, o cualquier otra persona, entidad o producto.
- 6.2.9 La Logitech G Challenge se reserva el derecho de negar el ingreso o la participación continuada en el combate a cualquier miembro de equipo que no cumpla con las reglas mencionadas anteriormente.

6.3 Comportamiento no profesional

- 6.3.1 **Responsabilidad bajo código.** A menos que se exprese lo contrario, las ofensas o infracciones a estas Reglas serán objeto de castigo, sean o no cometidas de forma intencional. Los intentos de cometer dichas ofensas o infracciones serán también objeto de castigo.
- 6.3.2 **Acoso.** El acoso está prohibido. El acoso se define como los actos sistemáticos, hostiles y repetidos que tienen lugar durante un periodo de tiempo considerable y que se realizan para aislar o excluir a una persona o afectar su dignidad.
- 6.3.3 **Acoso sexual.** El acoso sexual está prohibido. El acoso sexual se define

como las aproximaciones sexuales desagradables. La evaluación se basa según una persona razonable consideraría la conducta como indeseable u ofensiva. Hay una política de cero tolerancia para cualquier amenaza/extorsión sexual o la promesa de ventajas a cambio de favores sexuales.

- 6.3.4 Discriminación y denigración.** Los miembros de los equipos no podrán ofender la dignidad o integridad de un país, persona privada o grupo de personas por medio de palabras o acciones despectivas, discriminatorias o denigrantes a causa de la raza, color de piel, etnia, origen nacional o social, género, idioma, religión, opinión política o de otro tipo, estado financiero, nacimiento u otro estado, orientación sexual o cualquier otra razón.
- 6.3.5** Declaraciones sobre la Logitech G Challenge, Logitech Games y Rainbow Six: Siege. Los miembros de los equipos no pueden dar, hacer, publicar, autorizar o apoyar cualquier declaración o acción que tenga o esté designada a tener un efecto perjudicial o dañino para los mejores intereses de la Logitech G Challenge, Logitech Games o sus afiliados, o Rainbow Six: Siege, tal como lo determine la Logitech G Challenge a su sola y única discreción.
- 6.4 Castigo del tribunal.** Si un miembro de equipo es encontrado culpable y castigado por el Tribunal Logitech, los oficiales de la Logitech G Challenge pueden asignar una penalización adicional en la competencia bajo su criterio.
 - 6.4.1 Publicación de declaraciones sin aprobación.** Los miembros de los equipos no pueden hacer anuncios si un oficial de la Logitech G Challenge les ha solicitado no hacerlo.
 - 6.4.2 Investigación de la conducta del jugador.** Si la Logitech G Challenge o Logitech determina que un equipo o un miembro de equipo ha violado los Términos de uso de Rainbow Six: Siege u otras reglas del juego, los oficiales de la Logitech G Challenge pueden asignar sanciones a su criterio. Si un oficial de la Logitech G Challenge contacta un miembro de equipo para discutir la investigación, el miembro de equipo está obligado a decir la verdad. Si un miembro de equipo le miente a un oficial de la Logitech G Challenge, creando así una obstrucción a la investigación, entonces el equipo, el miembro del equipo o ambos estarán sujetos a un castigo.
 - 6.4.3 Actividad criminal.** Un miembro de equipo no puede estar involucrado en ninguna actividad que esté prohibida por una ley, estatuto o tratado común y que lleve o pueda considerarse probable que lleve a la condena en una corte de jurisdicción competente.
 - 6.4.4 Atentado contra la moral.** Un miembro de equipo no puede verse involucrado en ninguna actividad que la Logitech G Challenge considere inmoral, vergonzosa o contraria a los estándares convencionales de un comportamiento ético propio.

- 6.4.5 Confidencialidad.** Un miembro de equipo no puede revelar ninguna información confidencial proporcionada por la Logitech G Challenge o cualquier afiliado de Logitech Games por ningún método de comunicación, incluyendo todos los canales de redes sociales.
- 6.4.6 Soborno.** Ningún miembro de equipo puede ofrecerle ningún regalo a un jugador, entrenador, director, oficial de la Logitech G Challenge , empleado de Logitech Games o a otra persona conectada con o empleada por otro equipo de la Logitech G Challenge por servicios prometidos, prestados o a ser prestados al vencer o intentar vencer a un equipo en competencia.
- 6.4.7 Plagio o falsificación.** Ningún miembro de equipo o afiliado a un equipo puede solicitar, tentar o hacer una oferta de empleo a ningún otro miembro de equipo que se encuentre contratado por cualquier equipo de la Logitech G Challenge , ni alentar a tal miembro de equipo a que incumpla o termine un contrato con dicho equipo de la Logitech G Challenge . Las violaciones a esta regla estarán sujetas a sanciones a la discreción de los oficiales de la Logitech G Challenge .
- 6.4.8 Regalos.** Ningún miembro de equipo puede aceptar ningún regalo, recompensa o compensación por servicios prometidos, prestados o a ser prestados en relación con el desarrollo competitivo del juego, incluyendo servicios relacionados con la derrota o intento de derrota a equipos en competencia o servicios designados para estropear o arreglar un combate o partida. La única excepción a esta regla deberá presentarse en caso de una compensación basada en el rendimiento pagada a un miembro de equipo por parte del patrocinador oficial o el dueño del equipo.
- 6.4.9 No cumplimiento.** Ningún miembro de equipo puede rehusar o fallar en la aplicación de las instrucciones o decisiones de los oficiales de la Logitech G Challenge .
- 6.4.10 Arreglo de combates.** Ningún miembro de equipo puede ofrecer, acordar, conspirar o intentar influenciar el resultado de un combate o partida por ningún medio que esté prohibido por la ley y estas reglas.

6.5 Documentos y solicitudes varias. En varios momentos, los oficiales de la Logitech G Challenge pueden solicitar a través de la Logitech G Challenge documentos u otros objetos razonables. Si los documentos no están completos bajo los estándares establecidos por la Logitech G Challenge , el equipo puede estar sujeto a sanciones. Se pueden imponer sanciones si los objetos solicitados no se reciben o no están completos en el momento requerido.

6.5.1 Asociación con apuestas

Ningún miembro de equipo u oficial de la Logitech G Challenge puede tomar parte, directa o indirectamente, en apuestas o juegos sobre ningún resultado de cualquier partida, combate o torneo de la Logitech G Challenge .

6.6 Sometido a penalización

Cualquier persona que se encuentre relacionada o en un intento de relación con cualquier acto que la Logitech G Challenge crea, a su sola y absoluta discreción, constituye juego desleal, será objeto de sanciones. La naturaleza y extensión de las sanciones impuestas debido a tales actos estarán bajo la sola y absoluta discreción de la Logitech G Challenge .

6.7 Sanciones

Luego de descubrir que cualquier miembro de equipo ha cometido cualquier violación a las reglas especificadas arriba, la Logitech G Challenge puede, sin limitación de su autoridad, emitir las siguientes sanciones:

- Aviso(s) verbal(es)
- Pérdida de la selección de lado para partidas actuales o futuras
- Pérdida del bloqueo para partidas actuales o futuras
- Multa(s) o renuncia(s) a premios
- Abandono de partidas
- Abandono de combates
- Suspensiones
- Descalificaciones

Las infracciones repetidas serán sujeto de sanciones escaladas, hasta, e incluyendo, descalificación de futuras participaciones en la Logitech G Challenge. Debe notarse que las sanciones puede que no siempre sean impuestas en una manera sucesiva. La Logitech G Challenge , a su criterio, por ejemplo, puede descalificar a un jugador por una primera ofensa si la acción de dicho jugador se considera suficientemente ofensiva como para merecer la descalificación de la Logitech G Challenge .

6.8 Derecho de publicar

Logitech tendrá el derecho de publicar una declaración en la que exponga que un miembro de equipo fue sancionado. Cualquier miembro de equipo o equipo que pueda ser referenciado en tal declaración renuncia a cualquier derecho de acción legal en contra de la Logitech G Challenge , la Logitech G Challenge , Logitech Games, Inc. o cualquiera de sus sociedades matriz, subsidiarios, afiliados, empleados, agentes o contratistas

7. Espíritu de las reglas

7.1 Finalidad de las decisiones

Todas las decisiones relacionadas con la interpretación de estas reglas, elegibilidad de jugadores, programación y puesta en escena de la Logitech G Challenge y sanciones por mala conducta son responsabilidad solo Logitech, cuyas decisiones son finales. Las decisiones de la Logitech G Challenge con relación a estas Reglas no pueden ser apeladas y no darán pie a ninguna reclamación por daños monetarios o cualquier otro remedio legal o equitativo.

7.2 Cambios en las reglas

Estas reglas pueden ser corregidas, modificadas o complementadas por Logitech, de tanto en tanto, para poder asegurar el juego limpio y la integridad de la Logitech G Challenge .

* * *

Logitech G Challenge
Última Revisión: 08/05/2017