



REGLAMENTO GENERAL

Clash Royale 2017

**Reglamento Oficial
DEVA/Logitech**

Género: RTS/CCG

Título: Clash Royale

Plataforma: Mobile

DEVA

ESPECIFICACIONES DEL EQUIPAMIENTO NECESARIO PARA EJECUTAR EL TORNEO DE CLASH ROYALE “LOGITECH CHALLENGE”

Internet: Por lo menos 1 Conexión de 10 Megas Simétricos y 2 Routers

Formato: Online y Presencial

Cantidad de Fases: 11 Fases Clasificatorias (8 Online y 3 Presenciales) y 1 Gran Final

Plataforma: Mobile (Tablet/Celular)

Título: Clash Royale (Empresa Supercell)

Licencias: Ninguna (Juego Free to Play)

Televisores: 2 Para ambientar la zona de juego

Asientos: Para 35 Personas

Tomas Corrientes: Mínimo 6

Conexiones: Mínimo 6 zapatillas, de 5 Tomas c/u

Plataforma de Inscripción: Battlefy y Formulario de Inscripción en web Oficial de Logitech y web oficial DEVA.

Requisitos de Inscripción: Online (Completar el Formulario y registrarse en el torneo de Battlefy. Presencial (Contar con la entrada del evento)

FECHAS DE JUEGO, HORARIOS Y MODALIDAD DE LA COMPETENCIA

Clasificatorias Online: 09 y 16 de septiembre, horarios a definir.

Clasificatorias Presenciales: 23 de septiembre a las 13hs, 14:30hs y 16:00hs

Gran Final: 23 de septiembre a las 19:00hs

Cantidad de Participantes para clasificatorias online: 50 participantes

Cantidad de Participantes para clasificatorias presenciales: 32 Participantes

Cantidad de Participantes para Gran Final: 32 Participantes

Duración estimada por torneo: Online 1hs, presencial 2hs

Formato de Torneo Clasificatorio: Eliminación Simple

Formato de Torneo Gran Final: Eliminación Doble

Cantidad de Mazos por jugador: Libre

1. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- 1.1 El campeonato se llevará a cabo con un formato Eliminatorio donde las competencias tendrán cupo para 400 jugadores de manera online y 96 Cupos para jugadores Presenciales.
- 1.2 La etapa online constará de 8 torneos para 50 personas donde se premiarán a los 4 primeros en la tabla.
- 1.3 La etapa presencial constará de 3 torneos de 32 jugadores en los cuales se premiará a los primeros 8 de la tabla.
- 1.4 Para competir, los participantes deberán ingresar todos a un clan que les será indicado por el coordinador de sus partidas.
- 1.5 Los jugadores deberán estar presentes 30 minutos antes del torneo.
- 1.6 El modo Espectadores estará abierto únicamente para los miembros del torneo en curso.
- 1.7 El modo de partida será Amistoso Clásico.
- 1.8 En caso de resultar en empate, la partida se volverá a jugar.
- 1.9 Los jugadores podrán optar por 5 mazos, los cuales podrán modificar entre rondas, pero no entre partidas.
- 1.10 Todas las cartas están permitidas.
- 1.11 El torneo será hospedado en la plataforma de Battlefy.
- 1.12 Las partidas online se jugarán al mejor de 1.
- 1.13 Las partidas presenciales se jugarán al mejor de 3. A definir por el organizador según los horarios del evento.
- 1.14 La Gran final se jugará al mejor de 3 con Loser Bracket.
- 1.15 La última partida de la Gran Final se jugará al mejor de 5.
- 1.16 Los coordinadores asignarán las partidas mediante la plataforma de battlefy y los jugadores deberán generar el enfrentamiento entre ellos.
- 1.17 Al final de cada partida, los jugadores deberán enviar una foto del resultado.
- 1.18 Los ganadores de cada torneo deberán enviar una foto de los mazos utilizados en esa ronda.
- 1.19 Aquellos que no hayan clasificado en la etapa online y en la presencial, se les invitara a participar nuevamente si así lo prefieren, pero se le dará prioridad a los jugadores que no hayan jugado un torneo previamente.
- 1.20 El Clan será creado en formato no visible y con contraseña, para que no puedan entrar personas ajenas a la competencia.
- 1.21 Se utilizará siempre la última versión del juego.
- 1.22 No se permitirá usar cartas con antigüedad menor a 2 semanas en el juego.
- 1.23 Los jugadores deberán estar conectados al WI FI a la hora de comenzar el torneo y deberán desconectarse del mismo al finalizar el mismo.
- 1.24 Los jugadores deberán jugar en su propio dispositivo, de no tener uno, puede consultar al organizador por uno, pero el organizador bajo ningún punto está obligado a otorgarlo.

2. DEFINICIÓN DE BRACKETS CLASH ROYALE

2.1 Los enfrentamientos de la fase online se realizarán entre los 50 participantes que estén dentro del Clan de torneo y el sistema que se usará, será el de brackets para 64 participantes. Las partidas online no contarán con Loser Bracket

Nombre del Torneo	Equipos	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7
DEVA #01	50	64	32	16	8	4	2	1
LOGITECH #01	50	64	32	16	8	4	2	1
DEVA #02	50	64	32	16	8	4	2	1
LOGITECH #02	50	64	32	16	8	4	2	1
DEVA #03	50	64	32	16	8	4	2	1
LOGITECH #03	50	64	32	16	8	4	2	1
DEVA #04	50	64	32	16	8	4	2	1
LOGITECH #04	50	64	32	16	8	4	2	1

2.2 Los enfrentamientos para la fase Presencial serán realizados en brackets de 32 jugadores y contarán con Winner y Loser bracket.

Torneo	Fase	Equipos	R1	R2	R3	R4	R5	R7	R8	R9
Clasificatorio Logitech #01	Winner	32	16	8	4	2	1			
Clasificatorio Logitech #02	Winner	32	16	8	4	2	1			
Clasificatorio Logitech #03	Winner	32	16	8	4	2	1			
GRAN FINAL	Winner	32	16	0	8	0	4	0	0	2
	Loser	0	16	16	8	8	4	4	2	2

3. NORMAS DISCIPLINARIAS PARA EL ATLETA

Durante todo el evento, los coordinadores/árbitros, serán el personal a cargo de la regulación y moderación de las partidas y tienen como objetivo primordial asegurar una limpia competencia durante todo el evento e impedir que se transmitan malas actitudes que puedan resultar nocivas a la organización, la competencia y sus integrantes. En todo momento, los referees deben actuar de una forma profesional, y deberán dar veredicto de manera imparcial, sin alguna pasión o prejuicio hacia algún jugador, equipo o individuo.

3.1 Todos los puntos que se destacarán a continuación son motivo de Sanción.

- 3.1.1 No BM (Bad Manners): El juego limpio es uno de los pilares de la comunidad con lo cual vamos a ser estrictos al respecto.
- 3.1.2 El uso excesivo de emojis/expresiones o cualquier agravio hacia los rivales, compañeros u organizadores.
- 3.1.3 Agresión verbal o física hacia cualquier persona en el evento.
- 3.1.4 No atender las indicaciones de un árbitro deliberadamente.

- 3.1.5 No se permite bajo ningún punto de vista, usar Cheats / Hacks o cualquier programa de terceros que de ventaja para el jugador. El uso de lo descrito anteriormente conlleva a la expulsión del jugador.
- 3.1.6 Aquellos usuarios que no fueron inscriptos y seleccionados por DEVA para el torneo que se agreguen de manera ilegal, no recibirán premios y serán excluidos para próximos torneos.
- 3.1.7 Los jugadores deberán tener el mismo nick con el cual se inscribieron, en el mismo juego. (El cual deberá cumplir con el código de conducta)
- 3.1.8 Toda esta falta conlleva a la descalificación completa del jugador agravante si el árbitro del torneo así lo dispone
- 3.1.9 Los jugadores deberán avisar a los árbitros en caso de algún cambio en el "Nick Name", caso contrario no podrá participar debido a que se lo podría tomar como fake.
- 3.1.10 Una vez que un referee haya dado veredicto con respecto a alguna resolución, dicho veredicto es inapelable e irreversible.
- 3.1.11 Si un jugador tiene problemas con su dispositivo deberá avisar al arbitro con tiempo, para buscar una solución. De no conseguir una solución para el horario programado de su partida, el jugador deberá jugar de todas maneras o retirarse de la competencia.
- 3.1.12 El Organizador se reserva el derecho de otorgar castigos por retraso en las situaciones que lo considere pertinente.
- 3.1.13 Se considerará desconexión intencional cuando un jugador pierda la conexión al juego por acciones propias (ej.: cerrar el juego). Cualquier acción del jugador que ocasione la desconexión deberá ser considerada intencional, sin importar la motivación de la misma.

4. EQUIPO DE ARBITROS Y RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS

El equipo de árbitros estará a cargo de velar por el sano desarrollo de las competencias. En caso de ser necesario, en caso de tener que tomar una decisión que aplique a la descalificación de un jugador o a una sanción dudosa, el equipo deberá discutirlo antes de tomar una resolución. Las sanciones disponibles para los arbitros serán las siguientes

- 4.1 Quitar un partido a uno de los jugadores en la competencia al mejor de 3 (dar por ganada una de las partidas al contrincante)
- 4.2 Otorgar la victoria al contrincante en las 3 partidas.
- 4.3 No permitir el cambio de Mazos durante todo el torneo.
- 4.4 Ban de 1 o más cartas.
- 4.5 Descalificación del torneo. (podrá inscribirse en el próximo torneo si el árbitro considera que ha mejorado su actitud)
- 4.6 Descalificación total de la Logitech Challenge (el participante no podrá inscribirse en futuros torneos)

NOTA: Los jugadores que participen de la competencia lo harán de manera voluntaria, por lo tanto, al inscribirse aceptan todas las normas definidas en este reglamento de la competencia de Clash Royale para la Logitech Challenge. Este reglamento es de acceso público, por lo tanto, el desconocimiento del mismo se tomará como negligencia del participante y no se tomarán en cuenta las quejas cuya explicación se encuentre en este documento.

5. PREMIOS

5.1 Los premios de la etapa online serán divididos entre:

- 5.1.1 Primer Puesto: Pase directo a la Gran Final.
- 5.1.2 Segundo, tercero y cuarto puesto: Entrada a la Logitech Challenge y un cupo asegurado en el torneo clasificatorio presencial.

5.2 Los premios del torneo presencial serán los siguientes:

- 5.2.1 Primer Puesto: Kit Completo Logitech.
- 5.2.2 Segundo Puesto: Auriculares Gamer Logitech.
- 5.2.3 Tercer Puesto: Mouse Gamer Logitech.

6. DE LA ADMINISTRACIÓN

- 6.1.1 El Staff puede modificar el reglamento en cualquier momento del transcurso de la competencia para la mejora del mismo, una vez que se haga, en caso de hacerlo se deberá avisar por medio de las redes sociales del evento o de la Asociación DEVA y comunicar a todos los inscritos vía correo electrónico.
- 6.1.2 Si hay una denuncia realizada en una competencia, los administradores sólo deberán EJECUTAR lo que dicta el reglamento, pero si se presenta un problema y/o denuncia que no esté dictaminado en el reglamento, se deberá llegar a una decisión por la Asociación DEVA y luego esta decisión deberá ser comunicada por las redes sociales del evento.
- 6.1.3 Si en el transcurso de la competencia hay una denuncia a un jugador que tiene vinculación directa con algún administrador de la competencia, el mismo pierde derecho a voto para que la decisión final sea 100% imparcial. El miembro en cuestión no podrá ser parte de la decisión sobre la cuestión.
- 6.1.4 Este Reglamento podrá ser íntegramente consultado y obtenido en la página de Logitech Challenge, en la página de DEVA y en el torneo creado en Battlefy.
- 6.1.5 Todos los datos completados en la ficha de registración serán tratados con estricta confidencialidad. El Organizador podrá ceder los datos personales a terceros, siempre y cuando el jugador autorice al Organizador a recibir información acerca de terceros, expresándose en el Sitio Web, seleccionando la opción adecuada en la ficha de inscripción.
- 6.1.6 Las partidas podrán ser transmitidas por twitch, Facebook, twitter, youtube y/o cualquier otro medio de streaming que el organizador crea conveniente, así mismo las partidas transmitidas quedarán sujetas a la elección del organizador.
- 6.1.7 Los participantes del torneo aceptan con su inscripción a ceder los derechos de nombre, voz e imagen gratuitamente y por plazo indeterminado siendo esto únicamente en cuestiones sujetas a la divulgación de la competencia.